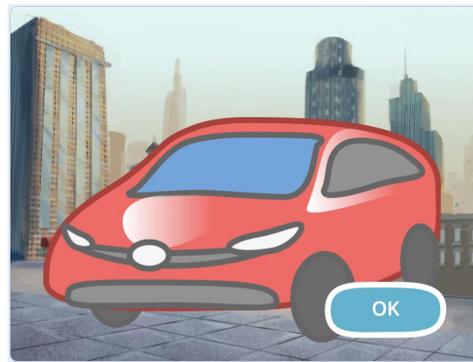
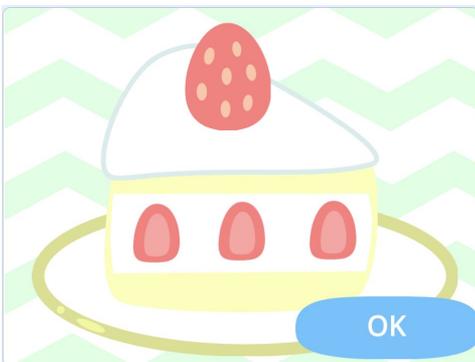


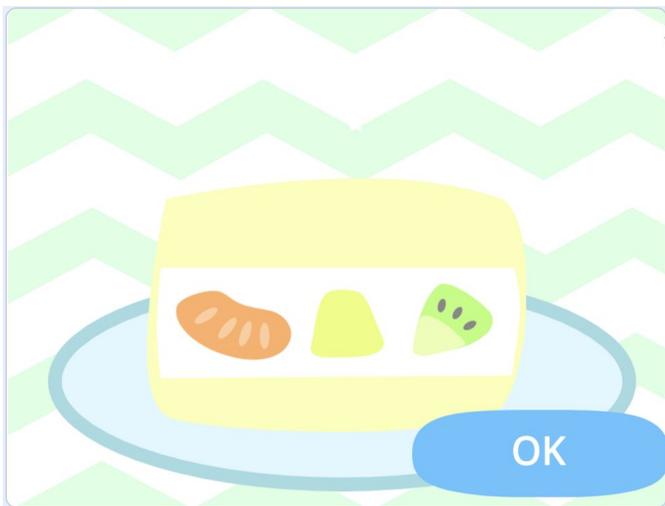
オリジナルメーカー

ケーキや車をつくれるメーカーをつくろう！



つくるもの

このコースではオリジナルメーカーをつくるよ
パーツをくみあわせてオリジナルの作品をつくろう！



メクルン

もくじ

1. パーツをじゅんびしよう
2. ボタンをつくろう
3. 場面がきりかわるようにしよう



メクルン

© 2020 Mekurun All Rights reserved.

※ Scratch は、MITメディア・ラボのライフロンゲ・キンダーガーデン・グループの協力によりScratch財団が進めているプロジェクトです。

<https://scratch.mit.edu> から自由に入手できます。

※ そのほか記載されている会社名、製品名はそれぞれ各社の商標および登録商標です。

1. パーツをじゅんびしよう

- ① つくるメーカーをきめよう
- ② スプライトをかこう
- ③ コスチュームをふやそう
- ④ クリックしたらパーツがかわるようにしよう



1. パーツをじゅんびしよう

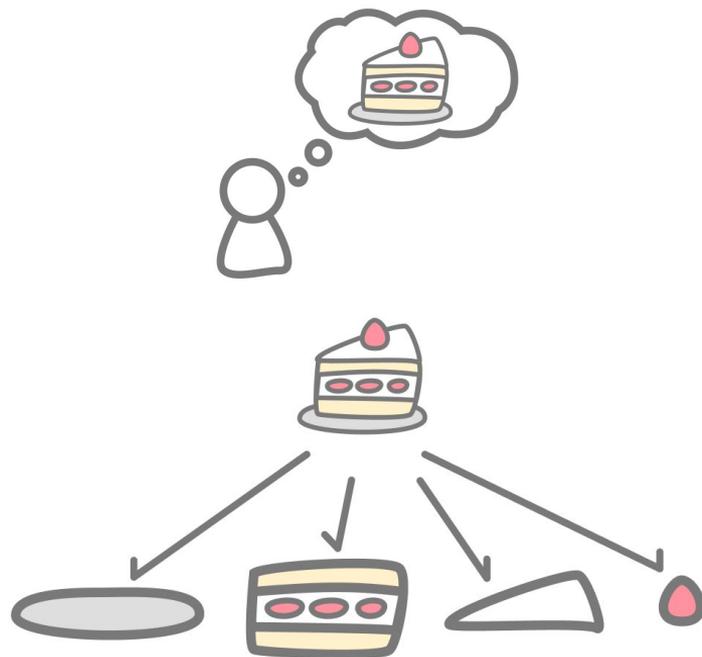
① つくるメーカーをきめよう

まずは自分のつくりたいメーカーをかんがえてみよう

このコースでは、ケーキメーカーでせつめいするよ

つくりたいメーカーがきまったら、ひとつようなパーツをかんがえて、わけてみよう

ケーキは、お皿、スポンジ、クリーム、トッピングにわけてかんがえることができるね！



メクルン

© 2020 Mekurun All Rights reserved.

1. パーツをじゅんびしよう

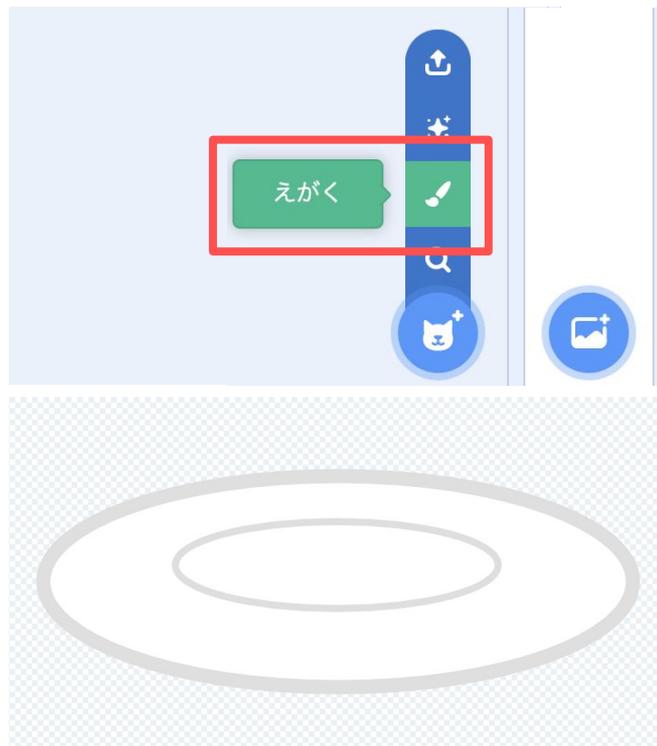
② スプライトをかこう

パーツのスプライトをかいていくよ

つかわないスプライトは  でけしておこう

画面の右下にある  から  をえらぼう

さっききめた、自分の好きなパーツをかいてみよう！
まずは、ケーキのお皿をかいてみたよ



1. パーツをじゅんびしよう

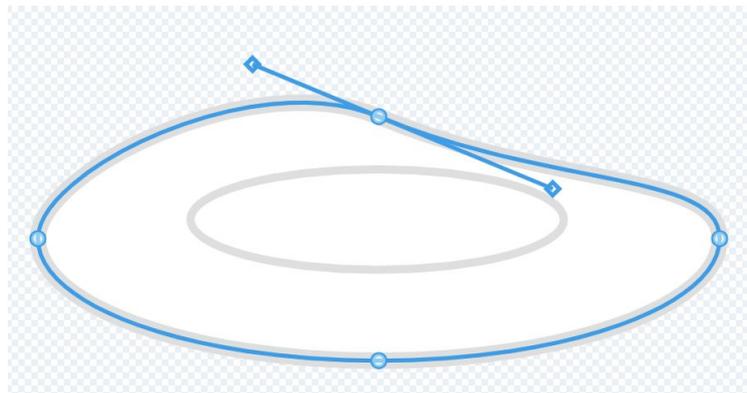
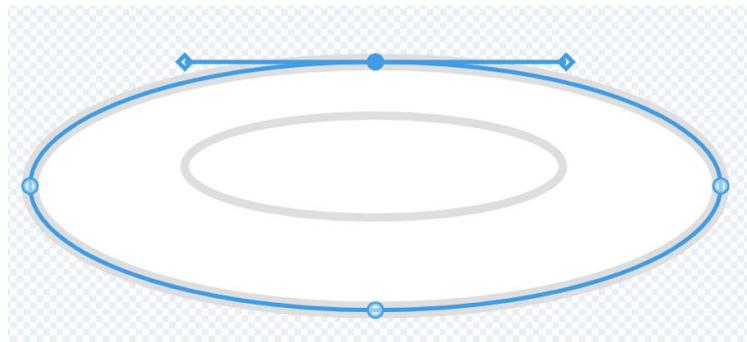
② スプライトをかこう

円や四角の形をかえるには、をつかうよ

形をかえたいところをクリックすると、丸とぼうがいくつかでてくるよ

丸とぼうをうごかすと、ねんどみたいに形をかえることができるね！

すきな形にかえてパーツをつくってみよう！



メクルン

1. パーツをじゅんびしよう

② スプライトをかこう

あたらしくスプライトをつかって、ほかのパーツもつくってみよう

パーツの場所をうごかしてととのえてみよう！
ステージ上でパーツをクリックしながらうごかすと、
すきな場所にうごかせると



メクルン

© 2020 Mekurun All Rights reserved.

1. パーツをじゅんびしよう

③ コスチュームをふやそう

コスチュームをかきかえて、パーツのしゅるいをふやしていこう！

コスチュームを右クリックして、「ふくせい」をおすとコスチュームをコピーできるよ

色や形をかえて、いろんなしゅるいをつくってみよう

ほかのパーツもおなじようにしゅるいをふやそう！



1. パーツをじゅんびしよう

④ クリックしたらパーツが変わるようにしよう

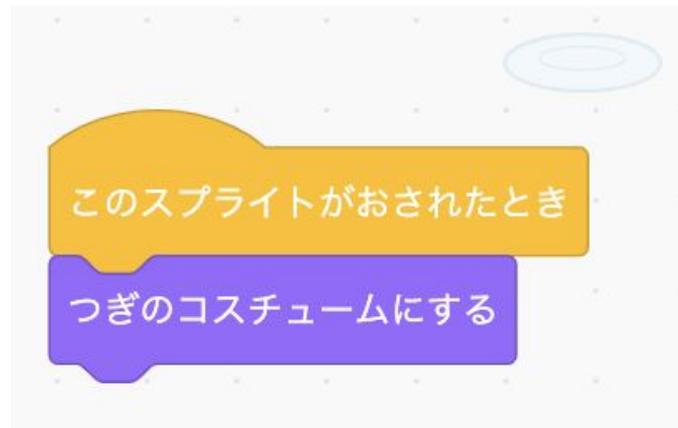
「コード」にきりかえて、パーツをクリックしたらしゅるいがきりかわるようにしてみよう

パーツがきりかわるようにするには、

 つぎのコスチュームにする でコスチュームをじゅんにかえるよ

 このスプライトがおされたとき とくみあわせて、クリックされたらパーツがきりかわるようにしてみよう

できたら、 をおしてためてみよう！



2. ボタンをつくろう

- ① ボタンのスプライトをつくろう
- ② 場面をきりかえるへんすうをつくろう
- ③ おしたらへんすうがかわるようにしよう
- ④ ボタンの見た目をかえよう



メクルン

© 2020 Mekurun All Rights reserved.

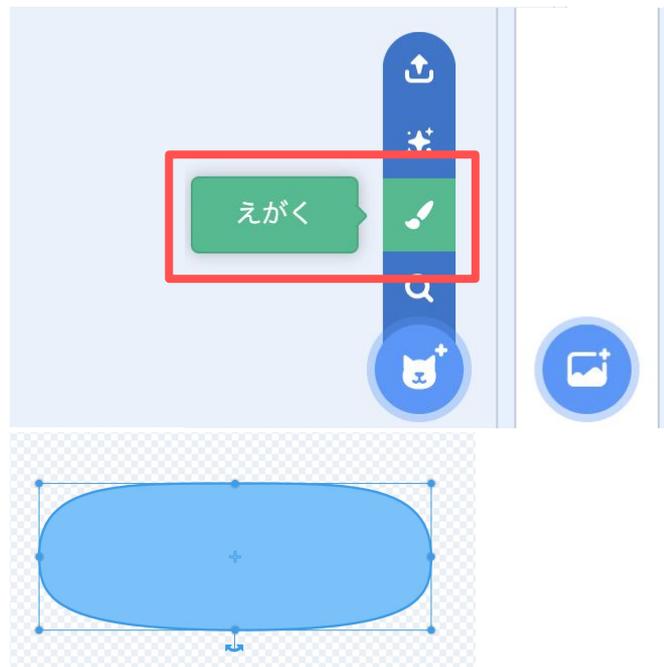
2. ボタンをつくろう

① ボタンのスプライトをつくろう

場面をきりかえられるボタンをつくっていくよ

パーツとおなじように、
画面の右下にある  から  をえらぼう

○や □ でボタンの背景をかいてみよう



メクルン

© 2020 Mekurun All Rights reserved.

2. ボタンをつくろう

① ボタンのSpriteをつくろう

T をおすと、文字を入れられるよ

「日本語」をえらぶと、日本語に入れられるよ
ほかにも、いろんな書体のアルファベットが使えるよ

いろんなツールをくみあわせて、すきなボタンをかい
てみよう！



メクルン

2. ボタンをつくらう

① ボタンのスプライトをつくらう

「はじめる」ボタン、「つぎへ」ボタン、「もういちど」の3つのボタンをつくるよ

コスチュームを右クリックして「ふくせい」をおすと
同じ見た目のコスチュームをつくれるよ

「ふくせい」をつかって、3つのボタンをつくってみよう



メクルン

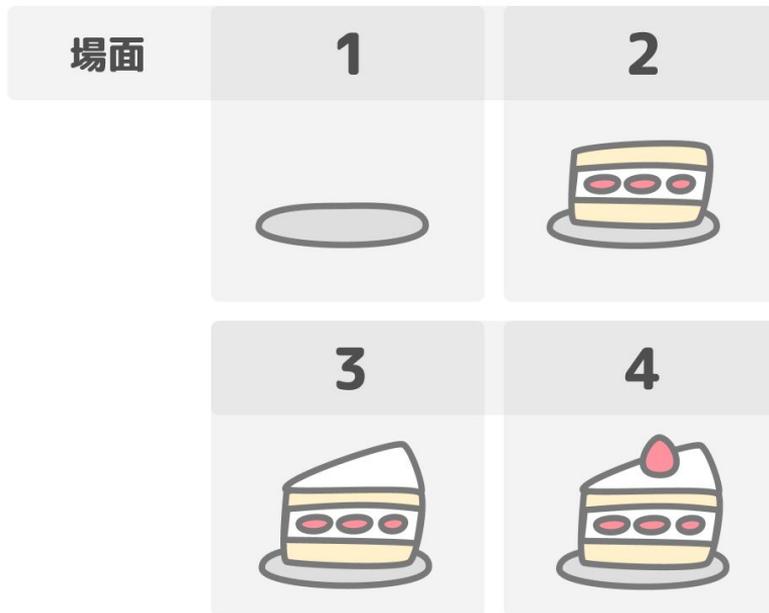
2. ボタンをつくろう

② 場면을きりかえるへんすうをつくろう

へんすうをつかって場면을きりかえてみよう
右のイラストのように場면을きりかえていくよ

場面のへんすうがかわると、じゅんばんにパーツが
見えていくようにするよ

ボタンをおして、へんすうをかえれるようにするよ



2. ボタンをつくろう

② 場をきりかえるへんすうをつくろう

まずは場面のへんすうをつくってみよう

 の からへんすうをつくろう

名前はあとから見てもわかりやすいようにしておこう

あたらしいへんすう ×

あたらしいへんすうめい:

すべてのスプライト このスプライトのみ

トよう



メクルン

© 2020 Mekurun All Rights reserved.

2. ボタンをつくろう

③ おしたらへんすうがかわるようにしよう
ボタンがおされたら、場面のへんすうをかえるよ

このスプライトがおされたとき をつかうと、クリックされたときに
プログラムをうごかせるよ

ボタンをおすと場面が、つぎへすすむように、
ばめん ▼ を 1 ずつかえる をつかってへんすうをふやそう



2. ボタンをつくろう

③ おしたらへんすうがかわるようにしよう

さいごの場面でボタンをおすと、はじめの場面にもどるようにするよ

ここでは、さいごの場面(**ばめん = 5**)のときにボタンがおされたら、はじめの場面にするよ



をつかって、場面をきりかえよう



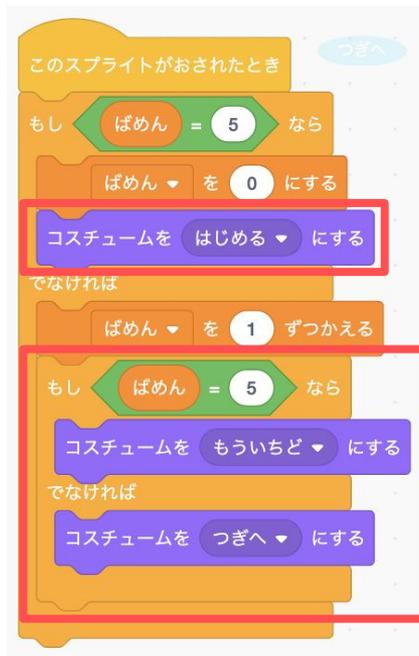
2. ボタンをつくろう

④ ボタンの見た目をかえよう

場面によって、ボタンの見た目をかえよう

はじめの場面は「はじめる」というボタン、
さいごの場面は「もういちど」というボタン、
それ以外の場面は「つぎへ」というボタンにするよ

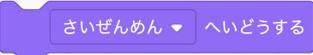
スプライトがクリックされたときに、へんすうの数に
よって見た目をかえてみよう



2. ボタンをつくらう

④ ボタンの見た目をかえよう

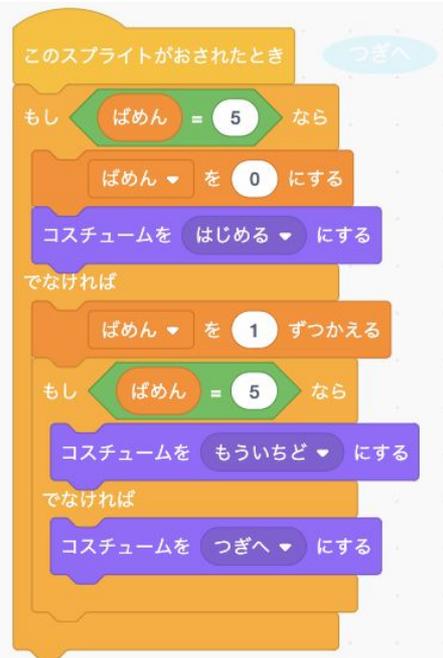
ボタンは一番前にひょうじするようにするよ

 の  をつかうと、スプライトを一番手前にすることができるよ

はじめの場面を  できめよう

コスチュームも、わすれずにかえておこう

ボタンがひょうじされるようになったかな？



3. 場面がきりかわるようにしよう

- ① タイトル画面をつくろう
- ② パーツをひょうじしよう
- ③ 場面にあわせてクリックできるようにしよう



ケーキメーカー

はじめる



3. 場面がきりかわるようにしよう

① タイトル画面をつくろう

タイトル画面のをつくろう！
パーツやボタンとおなじように、 から  を
クリックしよう

画面全体にをかぶせるために、あおのわく
より大きい四角をかくよ

タイトル画面をすきなようにつくってみよう！



3. 場面がきりかわるようにしよう

② タイトル画面をつくろう

タイトル画面がひょうじされるようにするよ

はじめの場面がときだけ、見えるようにしておこう
はじめじゃないときは、かくすようにするよ



3. 場面がきりかわるようにしよう

② パーツをひょうじしよう

場面ごとにパーツがだんだんとひょうじされるようにしよう

をつかって、場面のへんすうの数がパーツの出てるばんとそれよりあとの場面になったら、ひょうじするよ

をおしてたしかめてみよう！
じゅんばんにでてくるようになったかな？

れい: 1番目のパーツ
0番目よりあとは
ひょうじする



れい: 4番目のパーツ
3番目よりあとは
ひょうじする



3. 場面がきりかわるようにしよう

③ 場面にあわせてクリックできるようにしよう

いまはちがう場面でもパーツをかえられるね

そのパーツをかえられる場面のときだけ、見た目がかわるようにするよ

 をつかって、していした場面のへんすうのときだけコスチュームをかえられるようにしよう

パーツをかえられる場面じゃないときは、クリックしても見た目がかわらないようになったかな？



やってみよう

- もどるボタンもつけてみる
- ほかのメーカーもつくってみる
- パーツの色をかえられるようにする
- パーツのしゅるいをふやしてみる

