

サブコース

おえかきボードをつくろう

レインボーペンをつくろう

※ Scratch は、MITメディア・ラボのライフロンゲ・キンダーガーデン・グループの協力によりScratch財団が進めているプロジェクトです。

<https://scratch.mit.edu> から自由に入手できます。

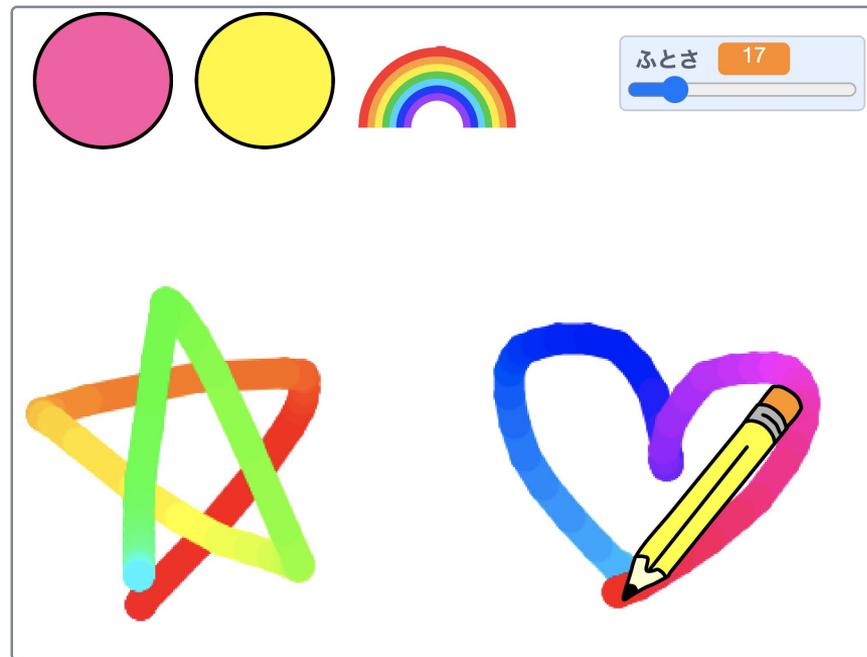
※ そのほか記載されている会社名、製品名はそれぞれ各社の商標および登録商標です。



メクルン

レインボーペンをつくろう

- ① 色をだんだんかえよう
- ② パレットをつくろう
- ③ モードできりかえよう



レインボーペンをつくろう

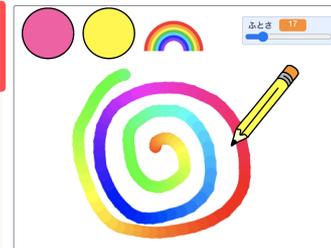
① 色をだんだんかえよう

マウスがおされたら、ペンの色がだんだんかわるようにしてみよう

 で、ペンの色をすこしずつ
かえられるよ

色がかわるはやは、 の数でかえられるよ

できたら、 をおしてためしてみよう！
色がだんだんかわるようになったかな？



レインボーペンをつくらう

② パレットをつくらう

パレットのSpriteを右クリックして「ふくせい」でコピーしよう
コードをみると、ブロックもそのままコピーされてるね

あか ▼ をおくる の ▼ をクリックして、あたらしいメッセージをつくらう
ここでは、「にじいろ」という名前にしたよ！

コスチュームもすきなようにかえてみよう！



レインボーペンをつくろう

③ モードできりかえよう

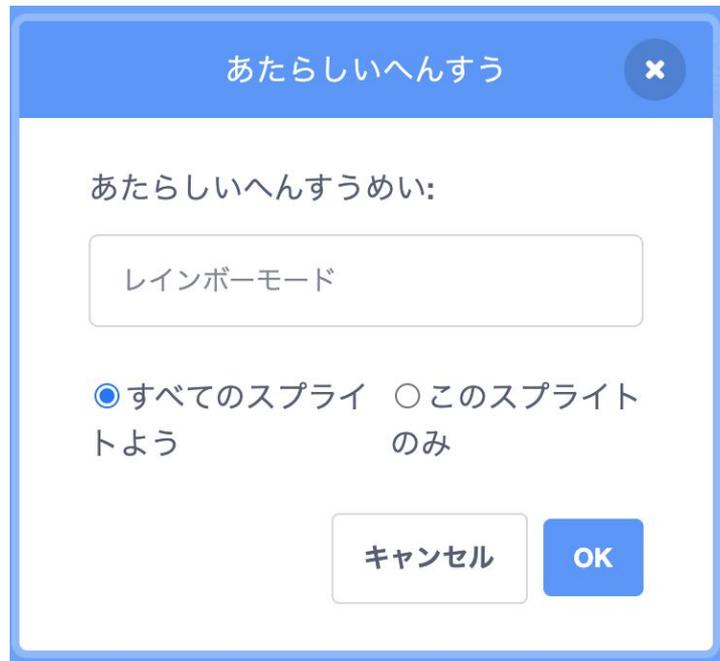
レインボーパレットをえらんだときだけ、ペンがにじいろになるようにしよう

へんすうをつかって、レインボーモードのオンとオフをきりかえられるようにするよ



の から、モードをきりかえるためのへんすうをつくろう

わかりやすい名前をつけて、OKをおそう



メクルン

© 2020 Mekurun All Rights reserved.

レインボーペンをつくろう

③ モードできりかえよう

にじいろのメッセージを受けとったら、

 でレインボーモードをオンにしよう

ほかの色のメッセージを受けとったときは、
レインボーモードがオフになるようにしてみよう



レインボーペンをつくろう

③ モードできりかえよう

もし **レインボーモード = オン** なら をつかって、レインボーモードがオンのときだけ、にじいろになるようにするよ

モードがきりかえられるようになったかな？

