

サブコース

めいろゲームをつくろう ステージをふやそう



メクルン

© 2020 Mekurun All Rights reserved.

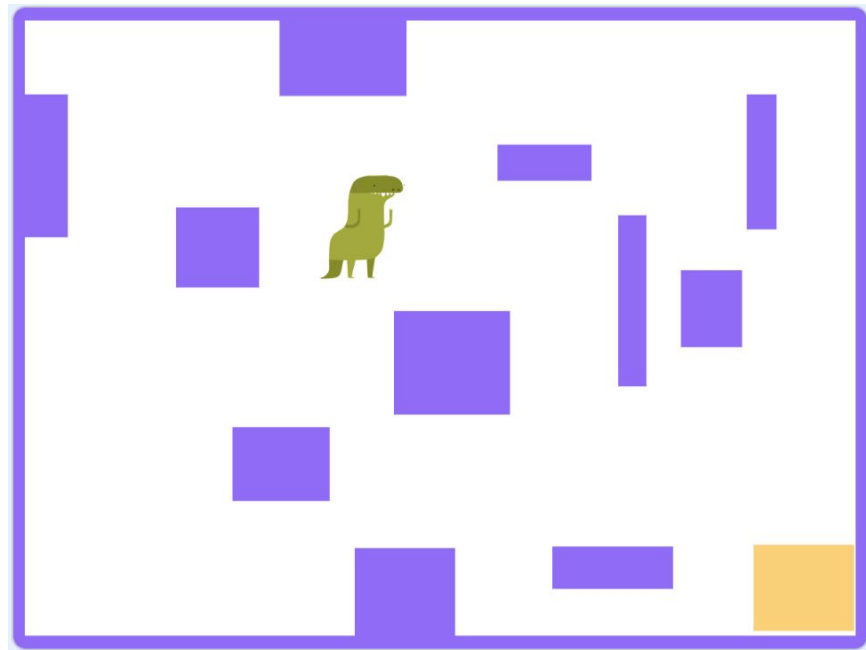
※ Scratch は、MITメディア・ラボのライフロンゲ・キンダーガーデン・グループの協力によりScratch財団が進めているプロジェクトです。

<https://scratch.mit.edu> から自由に入手できます。

※ そのほか記載されている会社名、製品名はそれぞれ各社の商標および登録商標です。


ステージをふやそう

- ① つぎのステージをかこう
- ② ステージをきりかえよう
- ③ スタート地点にもどそう



ステージをふやそう

① つぎのステージをかこう

画面の右下の  から  をクリックして
あたらしいはいけいをついかしよう

ほかのはいけいの四角を  でクリックすると、
おなじ色で四角がかけるよ

すきなようにめいろのかべとゴールをかいてみよう！



メクルン

© 2020 Mekurun All Rights reserved.

ステージをふやそう

② ステージをきりかえよう

ステージのきりかえには、

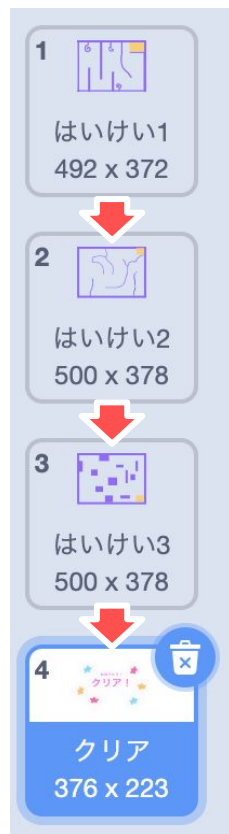
はいけいを **はいけい2** にする のかわりに **つぎのはいけいにする** をつかうよ

つぎのはいけいにする をつかうと、ステージのはいけいをじゅんばんにかえることができるよ

ステージのじゅんばんにならびかえよう

はいけいをクリックしながらうごかすと、じゅんばんをかえられるよ

クリア画面のはいけいがさいごになるようにしよう



つぎのはいけいにする で

はいけいかわる
じゅんばんだよ

じっこうするたびに
上から下に1つずつ
かわっていくよ



メクルン

ステージをふやそう

② ステージをきりかえよう

じっさいにステージをきりかえてみるよ
キャラクターの sprites をコードをついかしよう

 の  を  の
なかにいれよう

ゴールするとつぎのステージにかわったかな？



Scratch code blocks for a character (a green dinosaur-like creature):



- Event block: **どれかの** キーがおされたとき
- Condition block: **もし**  **いろにふれた** **なら**
- Action block: **x** ざひょうを **-189**、**y** ざひょうを **-120** にする
- Condition block: **もし**  **いろにふれた** **なら**
- Action block:  (highlighted with a red box)



ステージをふやそう

② ステージをきりかえよう

このままだと、ゲームスタートしてもはいけいがはじめのステージにもどらないね

 がおされたときに  をつかって、はじめのステージのはいけいにもどそう



ステージをふやそう

③ スタート地点にもどそう

かべにあたったときにスタート地点にもどすコードの

xざひょうを **-189**、yざひょうを **-120** にする を右クリックして

「ふくせい」をクリックしよう

ふくせいしたブロックを つぎのはいけいにする につなげよう

ステージがかわったらスタート地点にもどるようになったかな？

いろんなステージをつかってあそんでみよう！

