

## サブコース

おえかきボードをつくろう

# レインボーペンをつくろう

---

※ Scratch は、MITメディア・ラボのライフロンゲ・キンダーガーデン・グループの協力によりScratch財団が進めているプロジェクトです。

<https://scratch.mit.edu> から自由に入手できます。

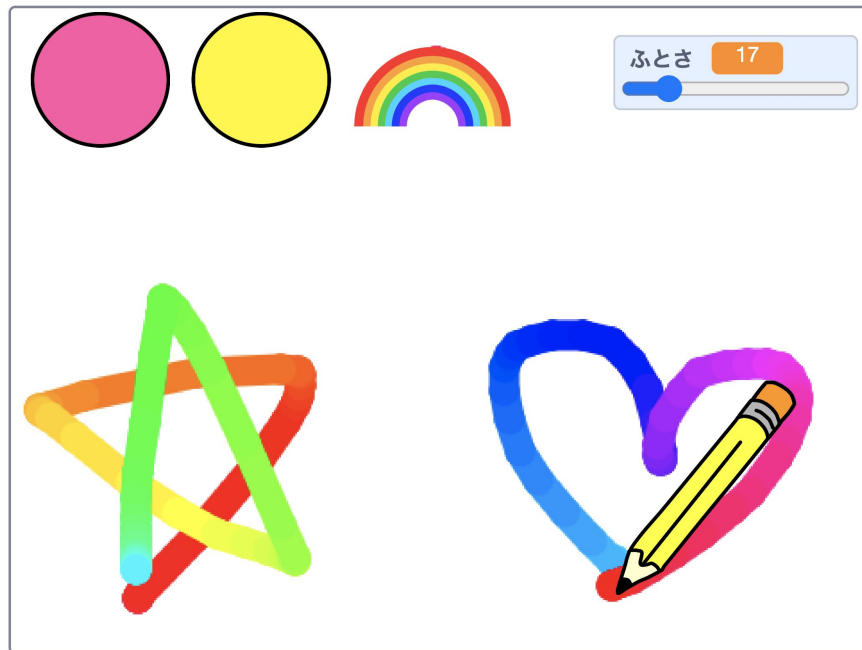
※ そのほか記載されている会社名、製品名はそれぞれ各社の商標および登録商標です。



メクルン

# レインボーペンをつくろう

- ① 色をだんだんかえよう
- ② パレットをつくろう
- ③ モードできりかえよう




# レインボーペンをつくろう

## ① 色をだんだんかえよう

マウスがおされたら、ペンの色がだんだんかわるようにしてみよう

 で、ペンの色をすこしずつ  
かえられるよ

色がかわるはやは、 の数でかえられるよ

できたら、 をおしてためしてみよう！  
色がだんだんかわるようになったかな？



# レインボーペンをつくらう

## ② パレットをつくらう

パレットのSpriteを右クリックして「ふくせい」でコピーしよう  
コードをみると、ブロックもそのままコピーされてるね

あか ▼ をおくる の ▼ をクリックして、あたらしいメッセージをつくらう  
ここでは、「にじいろ」という名前にしたよ！

コスチュームも好きなようにかえてみよう！



# レインボーペンをつくろう

## ③ モードできりかえよう

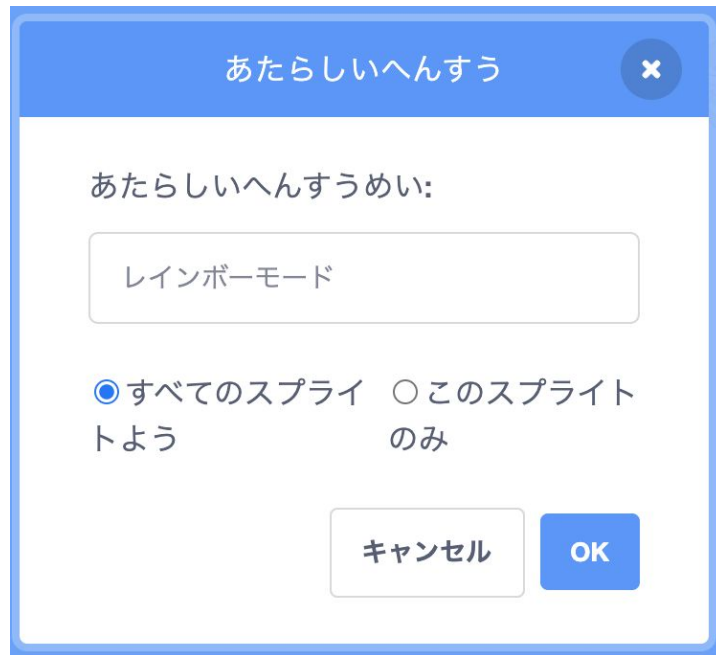
レインボーパレットをえらんだときだけ、ペンがにじいろになるようにしよう

へんすうをつかって、レインボーモードのオンとオフをきりかえられるようにするよ



へんすう の  から、モードをきりかえるためのへんすうをつくろう

わかりやすい名前をつけて、OKをおそう



メクルン

© 2020 Mekurun All Rights reserved.

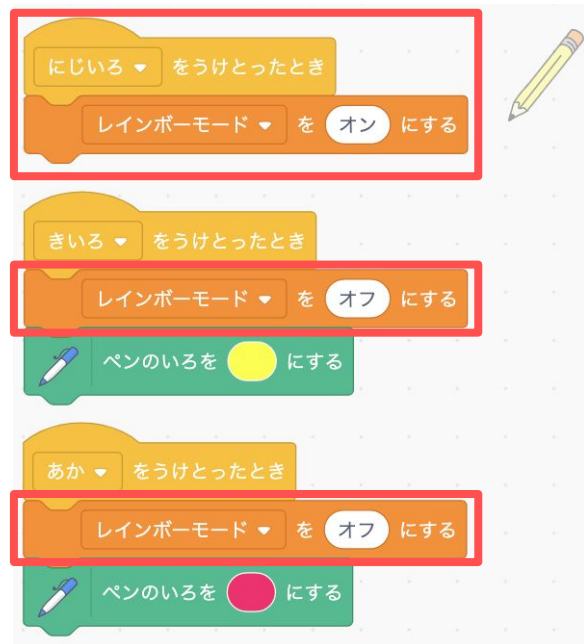
# レインボーペンをつくろう

## ③ モードできりかえよう

にじいろのメッセージをうけとったら、

レインボーモード を  にする でレインボーモードをオンにしよう

ほかの色のメッセージをうけとったときは、  
レインボーモードがオフになるようにしてみよう



# レインボーペンをつくろう

## ③ モードできりかえよう

もし **レインボーモード = オン** なら をつかって、レインボーモードがオンのときだけ、にじいろになるようにするよ

モードがきりかえられるようになったかな？

